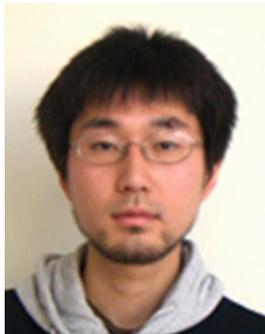




■ クロスプラットフォーム GUI アプリケーション開発



どのように作ればよいか考えたり、コードを書いたりする経験から、何かを作る楽しさを実際に体験してください

■ 担当教員: 西館 陽平

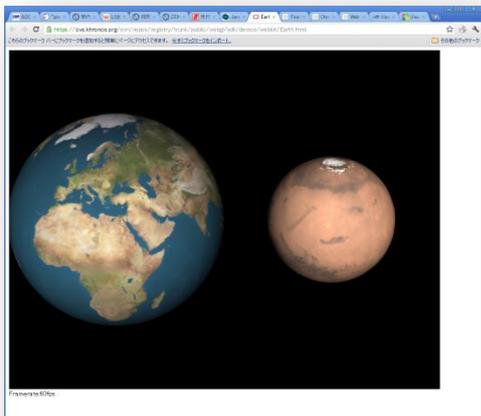
概要

ベンチャー体験工房の中の工房の一つとして環境に依存しない可視化技術を学びます。可視化技術とはあるデータをコンピュータ上で表示する技術のことです。具体的にはコンピュータグラフィックスの表示技術や GUI 構築の仕方を扱おうと思います。後半は学んだ知識を元に自由にアプリケーションを作ってもらい、最後に成果物を使ってデモしてもらいます。

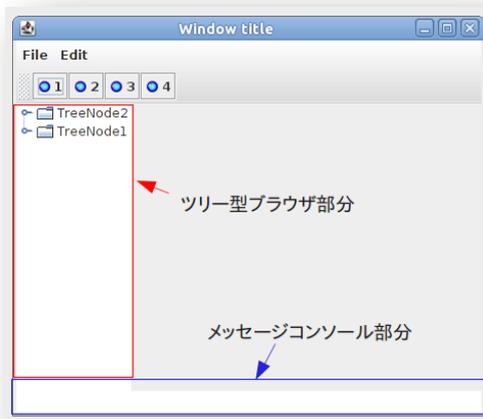
概要

- 基礎技術など

WebGL を使ったブラウザ上で動く 3DCG



Java による GUI 構築例



↓ 発展(このコース内で行って欲しいこと) ↓

ブラウザから学内を疑似的に
歩き回れる

ストリートビュー的なもの

UNIX でも Windows でも動く
統合開発環境